

TURNIEJ WIEDZY O RYNKU KAPITAŁOWYM

REGUŁY ZAWODÓW:

Turniej składać się będzie z 5 etapów. Każdy z etapów będzie miał na celu wyeliminowanie najsłabszych drużyn (czyli drużyn które uzyskają najniższą liczbę punktów).

Przed rozpoczęciem turnieju drużyny wylosują „miejsca startowe” i tam umieszczą swoje wizytówki.

Następnie zostaną przypomniane reguły zawodów oraz nagrody dla zwycięzców)

Nagrody zostały ufundowane przez:

-
-

ETAP I

W etapie tym będzie ograniczona liczba pytań, oznaczonych numerami od 1 do 30.

1. Każda drużyna otrzyma 3 szanse, reprezentowane przez nadmuchane balony. Ich strata związana będzie z wyeliminowaniem drużyny z dalszej rywalizacji.
2. Kolejność wystąpień drużyn zgodna będzie z wylosowanym przez nią numerem startowym. Rozpocznie więc drużyna, która wylosuje numer startowy oznaczony cyfrą 1, jako następna odpowiadać będzie drużyna z numerem startowym 2 itd.
3. Członkowie drużyn będą mieli najwyżej 15 sekund na poradę, po czym będą poproszeni o udzielenie odpowiedzi.
4. Pełna, poprawna odpowiedź zasili konto drużyny 2 punktami, odpowiedź niepełna – 1 punktem, zaś brak odpowiedzi lub udzielenie odpowiedzi błędnej- to strata 1 szansy (strata balonika).
5. Każdy zdobyty punkt, to cukierek wrzucany do pojemnika danej drużyny.
6. O poprawności odpowiedzi oraz o ilości zdobytych punktów decydować będzie Jury Turnieju.

Liczba uzyskanych punktów z etapu I przechodzi do etapu II.

Etap I kończy się z chwilą wyczerpania puli 30 pytań.

Drużyny, które straciły szansę kończą rywalizację.

ETAP II

W etapie tym będzie ograniczona liczba pytań (5), które sformułowane będą w postaci testu wyboru, z jedną poprawną odpowiedzią.

1. Każda z drużyn otrzyma zestaw pisaków i kolorowych kartek, niezbędnych do udzielania swoich odpowiedzi.
2. Asystent będzie czytał pytania testowe, skierowane do wszystkich drużyn.
3. Drużyny odpowiadać będą na pytania równocześnie.
4. Każda z drużyn będzie miała jedynie 15 sekund na poradę i zapisanie symbolu poprawnej odpowiedzi.
5. Po upływie czasu, drużyny uniosą swoje karteczki z propozycjami odpowiedzi, zaś prowadzący poda poprawną.
6. Drużyny, które udzieliły poprawnej odpowiedzi uzyskają 1 punkt, zaś brak odpowiedzi lub udzielenie błędnej – 0 punktów.

Liczba uzyskanych punktów z etapu II przechodzi do etapu III.

Do etapu III przechodzą drużyny, które uzyskały największą liczbę punktów, 2 najsłabsze kończą rywalizację.

W przypadku remisu – dogrywka- dodatkowe pytanie od członków JURY.

ETAP III (Awantura o punkty)

W etapie tym będzie ograniczona liczba pytań (5).

1. Asystent będzie prowadził licytację punktów.
2. Licytacja odbywać się będzie poprzez podniesienie ręki i wypowiedzenie ilości stawianych punktów.
3. Drużyny będą mogły postawić maksymalnie taką ilość punktów, jaka znajduje się na ich koncie.
4. O udzielenie odpowiedzi poproszona zostanie drużyna, która wylicytuje największą liczbę punktów.
5. Asystent będzie wolno czytał pytanie.
6. Drużyna będzie miała jedynie 15 sekund na naradę, po czym udzieli swojej odpowiedzi.
7. W przypadku udzielenia poprawnej odpowiedzi zostanie przyznana taka ilość punktów jaka została wylicytowana przez drużynę.
8. Udzielenie odpowiedzi błędnej to strata postawionych punktów.

Liczba uzyskanych punktów z etapu III przechodzi do etapu IV

Etap I kończy się z chwilą wyczerpania puli 5 pytań.

Do etapu IV przechodzą drużyny, które uzyskały największą liczbę punktów, 2 najsłabsze kończą rywalizację.

W przypadku remisu – dogrywka- dodatkowe pytanie od członków JURY

ETAP IV (prawda/fałsz)

W etapie tym będzie ograniczona liczba pytań (5).

1. Prowadzący będzie czytał informacje dotyczące funkcjonowania rynku giełdowego i notowanych papierów wartościowych.
2. Drużyny, po krótkiej, 15 sekundowej naradzie, zdecydują czy jest to informacja zgodna z prawdą (P), czy fałszywa (F).
3. Odpowiedzi zostaną zapisane na przygotowanych wcześniej kartkach.
4. Na sygnał prowadzącego wszystkie drużyny uniosą karteczki z odpowiedziami, zaś prowadzący poda poprawną.
5. Drużyny, które udzieliły poprawnej odpowiedzi uzyskają 1 punkt, brak odpowiedzi lub udzielenie błędnej – 0 punktów.

W przypadku remisu – dogrywka- dodatkowe pytanie od członków JURY.

Etap IV kończy się z chwilą wyczerpania puli 5 pytań.

Do etapu V przechodzą 2 drużyny, które uzyskały największą liczbę punktów.

ETAP V- FINAŁ (Na wzór teleturnieju „Milionerzy”) - Udział biorą 2 drużyny

Każda z drużyn wybierze swojego lidera.

1. Obaj, wytypowani liderzy odpowiadać będą (na przemian) na kolejne pytania zadawane przez prowadzącego. Pytania będą losowane.
2. Problemy przygotowane będą w formie testu, gdzie tylko 1 odpowiedź będzie prawidłowa.
3. Każdy zawodnik będzie miał 2 koła ratunkowe:
 - 50/50
 - podpowiedź pozostałych członków drużyny

Etap V kończy się z chwilą, gdy 1 z zawodników, wykorzystując wszystkie koła ratunkowe, udzieli błędnej odpowiedzi.